Requerimientos:

**GUI**:

1. El sistema debe mostrar un historial donde se mostrara una descripción de las jugadas realizadas.
2. El sistema debe mostrar las propiedades pertenecientes a cada jugador en su respectiva pantalla.
3. El sistema debe mostrar en el tablero de juego a quien le pertenece cada propiedad.
4. El sistema debe mostrar el número indicado por los dados en un determinado turno.
5. El sistema debe mostrar las fichas de los jugadores en sus posiciones actuales.
6. El sistema debe mostrar un menú que indique las posibles acciones que puede realizar un jugador en su respectivo turno.

**CLIENTE/SERVIDOR:**

1. EL sistema debe permitirle a un jugador crear su respectivo perfil.
2. El sistema debe permitirle a un jugador crear una partida.
3. El sistema debe permitir al banco vender propiedades.
4. El sistema debe permitir realizar negociaciones entre los jugadores de una partida.
5. El sistema debe permitir a los jugadores unirse a una determinada partida.
6. El sistema debe permitir al banco subastar propiedades.
7. El sistema debe permitirle al jugador hipotecar sus propiedades.
8. El sistema debe enviar mensajes a todos los jugadores cuando se acabe el juego.
9. El sistema debe mantener un ranking de los jugadores respecto al perfil de cada uno.

**PERSISTENCIA:**

1. El sistema debe almacenar los perfiles de todos los jugadores.
2. El sistema debe almacenar la información correspondiente a cada partida.
3. El sistema debe almacenar un ranking de los jugadores.